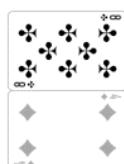
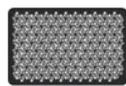
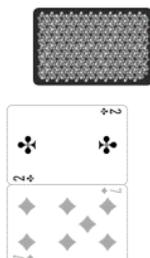
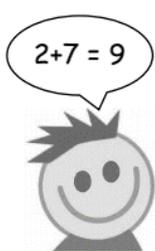


Grille d'analyse des jeux mathématiques

Jeu	« La bataille des cartes »	
Cycle 2	Domaine(s) mathématique(s)	Nombres et calculs
<p>Compétences mathématiques</p>	<p>Calculer avec des nombres entiers</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mémoriser des faits numériques et des procédures <ul style="list-style-type: none"> ○ Tables d'addition <p>Calcul mental</p> <ul style="list-style-type: none"> - Calculer sans le support de l'écrit pour obtenir un résultat exact, pour estimer un ordre de grandeur ou pour vérifier la vraisemblance d'un résultat. 	
<p>Dispositifs Humain (gpe/indiv.) Social (arbitre...) Matériel (plateaux, jetons...)</p>	<p>2 joueurs - 1 arbitre possible pour vérifier les résultats des calculs 1 jeu de 54 cartes, sans les figures, pour les niveaux 1 à 3 étoiles Jetons : 1 jeton = 1 manche gagnée</p>	
<p>But du jeu Critère(s) de réussite : Ce que je dois faire pour gagner.</p>	<p>Etre le premier à gagner 10 jetons.</p>	
<p>Règles du jeu Comment dois-je jouer pour gagner ?</p>	<p>Les cartes sont mélangées puis distribuées entre les joueurs. Les joueurs ne regardent pas leurs cartes et les posent devant eux, en pile, faces cachées.</p> <p>Chaque joueur pose en même temps les 3 premières cartes de son paquet. Chacun effectue l'addition des 3 cartes et annonce son total. Celui qui a le plus grand résultat gagne un jeton et les cartes sont mises de côté.</p> <p>Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur gagne 10 jetons.</p>	



Variantes

En jouant sur les variables :

- Didactiques : valeur des cartes, cible à atteindre
- Pédagogique : jouer en équipes, en binômes
- Matérielles : taille des modèles, présence des tables, calculatrices...

	Evolution / Adaptation du jeu	Différenciation
	<ul style="list-style-type: none">- Chaque joueur pose une seule carte face visible.	<ul style="list-style-type: none">- bande numérique- jetons pour comparer terme à terme- cubes empilables
	<ul style="list-style-type: none">- Chaque joueur pose deux cartes faces visibles.	<ul style="list-style-type: none">- Même matériel que précédemment- Arbitre :<ul style="list-style-type: none">○ avec tableau d'additions○ avec manipulation de la calculatrice
	<ul style="list-style-type: none">- Chaque joueur pose trois cartes faces visibles.	<ul style="list-style-type: none">- Même matériel que précédemment
	<ul style="list-style-type: none">- Chaque joueur pose trois cartes faces visibles.- Intégration des figures : Roi = 20 D = 15 V = 10	