**Grille d’analyse des jeux mathématiques**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom du jeu** |  |
| **Cycle 2** | **Domaine(s) mathématique(s)** | **Nombres et calculs**  |
| **Compétences****mathématiques** |  |
| **Autres compétences** (transversales, langagières…) |  |
| **Dispositifs**Humain (gpe/indiv.), social (arbitre…), matériel (plateaux, jetons…) |  |
| **But du jeu**Critère(s) de réussite : Ce que je dois faire pour gagner. |  |
| **Règles du jeu**Comment dois-je jouer pour gagner ?  |  |
| **Mécanisme** | Anticipation | Adaptation | Gestion |  |
| Hasard | Déplacement | Placement |  |

|  |
| --- |
| **Variantes**En jouant sur les variables :* Didactiques : valeur des cartes, cible à atteindre
* Pédagogique : jouer en équipes, en binômes
* Matérielles : taille des modèles, présence des tables, calculatrices…
 |
|  | **Evolution****Adaptation du jeu** | **Différenciation** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |